Приложение 3 к Основной общеобразовательной программе – образовательной программе среднего общего образования

ПРИНЯТО

на педагогическом совете МБОУ СОШ № 154 Протокол № 11 от «26» мая 2022

УТВЕРЖДЕНО:

Рабочая программа учебного предмета «Информатика» Уровень образования — СОО Уровень изучения предмета - базовый Срок реализации — 2 года 10-11 классы

Планируемые результаты освоения учебного предмета «Информатика»

Личностные результаты освоения основной образовательной программы среднего общего образования должны отражать:

- 1) российскую гражданскую идентичность, патриотизм, уважение к своему народу, чувства ответственности перед Родиной, гордости за свой край, свою Родину, прошлое и настоящее многонационального народа России, уважение государственных символов (герб, флаг, гимн);
- 2) гражданскую позицию как активного и ответственного члена российского общества, осознающего свои конституционные права и обязанности, уважающего закон и правопорядок, обладающего чувством собственного достоинства, осознанно принимающего традиционные национальные и общечеловеческие гуманистические и демократические ценности;
 - 3) готовность к служению Отечеству, его защите;
- 4) сформированность мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки и общественной практики, основанного на диалоге культур, а также различных форм общественного сознания, осознание своего места в поликультурном мире;
- 5) сформированность основ саморазвития и самовоспитания в соответствии с общечеловеческими ценностями и идеалами гражданского общества; готовность и способность к самостоятельной, творческой и ответственной деятельности;
- 6) толерантное сознание и поведение в поликультурном мире, готовность и способность вести диалог с другими людьми, достигать в нем взаимопонимания, находить общие цели и сотрудничать для их достижения, способность противостоять идеологии экстремизма, национализма, ксенофобии, дискриминации по социальным, религиозным, расовым,

национальным признакам и другим негативным социальным явлениям;

- 7) навыки сотрудничества со сверстниками, детьми младшего возраста, взрослыми в образовательной, общественно полезной, учебно-исследовательской, проектной и других видах деятельности;
- 8) нравственное сознание и поведение на основе усвоения общечеловеческих ценностей;
- 9) готовность и способность к образованию, в том числе самообразованию, на протяжении всей жизни; сознательное отношение к непрерывному образованию как условию успешной профессиональной и общественной деятельности;
- 10) эстетическое отношение к миру, включая эстетику быта, научного и технического творчества, спорта, общественных отношений;
- 11) принятие и реализацию ценностей здорового и безопасного образа жизни, потребности в физическом самосовершенствовании, занятиях спортивно-оздоровительной деятельностью, неприятие вредных привычек: курения, употребления алкоголя, наркотиков;
- 12) бережное, ответственное и компетентное отношение к физическому и психологическому здоровью, как собственному, так и других людей, умение оказывать первую помощь;
- 13) осознанный выбор будущей профессии и возможностей реализации собственных жизненных планов; отношение к профессиональной деятельности как возможности участия в решении личных, общественных, государственных, общенациональных проблем;
- 14) сформированность экологического мышления, понимания влияния социально-экономических процессов на состояние природной и социальной среды; приобретение опыта эколого-направленной деятельности;
- 15) ответственное отношение к созданию семьи на основе осознанного принятия ценностей семейной жизни.

Метапредметные результаты освоения основной образовательной программы среднего общего образования должны отражать:

- 1) умение самостоятельно определять цели деятельности и составлять планы деятельности; самостоятельно осуществлять, контролировать и корректировать деятельность; использовать все возможные ресурсы для достижения поставленных целей и реализации планов деятельности; выбирать успешные стратегии в различных ситуациях;
- 2) умение продуктивно общаться и взаимодействовать в процессе совместной деятельности, учитывать позиции других участников деятельности, эффективно разрешать конфликты;
- 3) владение навыками познавательной, учебно-исследовательской и проектной деятельности, навыками разрешения проблем; способность и готовность к самостоятельному поиску методов решения практических задач, применению различных методов познания;
- 4) готовность и способность к самостоятельной информационнопознавательной деятельности, владение навыками получения необходимой информации из словарей разных типов, умение ориентироваться в различных источниках информации, критически оценивать и интерпретировать

информацию, получаемую из различных источников;

- 5) умение использовать средства информационных и коммуникационных технологий (далее ИКТ) в решении когнитивных, коммуникативных и организационных задач с соблюдением требований эргономики, техники безопасности, гигиены, ресурсосбережения, правовых и этических норм, норм информационной безопасности;
- 6) умение определять назначение и функции различных социальных институтов;
- 7) умение самостоятельно оценивать и принимать решения, определяющие стратегию поведения, с учетом гражданских и нравственных ценностей;
- 8) владение языковыми средствами умение ясно, логично и точно излагать свою точку зрения, использовать адекватные языковые средства;
- 9) владение навыками познавательной рефлексии как осознания совершаемых действий и мыслительных процессов, их результатов и оснований, границ своего знания и незнания, новых познавательных задач и средств их достижения.

Предметные результаты освоения основной образовательной программы *для учебных предметов на базовом уровне* ориентированы на обеспечение преимущественно общеобразовательной и общекультурной подготовки.

Изучение предметной области "Математика и информатика" должно обеспечить:

сформированность представлений о социальных, культурных и исторических факторах становления математики и информатики;

сформированность основ логического, алгоритмического и математического мышления;

сформированность умений применять полученные знания при решении различных задач;

сформированность представлений о математике как части общечеловеческой культуры, универсальном языке науки, позволяющем описывать и изучать реальные процессы и явления;

сформированность представлений о роли информатики и ИКТ в современном обществе, понимание основ правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете;

сформированность представлений о влиянии информационных технологий на жизнь человека в обществе; понимание социального, экономического, политического, культурного, юридического, природного, эргономического, медицинского и физиологического контекстов информационных технологий;

принятие этических аспектов информационных технологий; осознание ответственности людей, вовлеченных в создание и использование информационных систем, распространение информации.

"Информатика" (базовый уровень) - требования к предметным результатам освоения базового курса информатики должны отражать:

1) сформированность представлений о роли информации и связанных с

ней процессов в окружающем мире;

- 2) владение навыками алгоритмического мышления и понимание необходимости формального описания алгоритмов;
- 3) владение умением понимать программы, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня; знанием основных конструкций программирования; умением анализировать алгоритмы с использованием таблиц;
- 4) владение стандартными приемами написания на алгоритмическом языке программы для решения стандартной задачи с использованием основных конструкций программирования и отладки таких программ; использование готовых прикладных компьютерных программ по выбранной специализации;
- 5) сформированность представлений о компьютерно-математических моделях и необходимости анализа соответствия модели и моделируемого объекта (процесса); о способах хранения и простейшей обработке данных; понятия о базах данных и средствах доступа к ним, умений работать с ними;
- 6) владение компьютерными средствами представления и анализа данных;
- 7) сформированность базовых навыков и умений по соблюдению требований техники безопасности, гигиены и ресурсосбережения при работе со средствами информатизации; понимания основ правовых аспектов использования компьютерных программ и работы в Интернете.

В результате изучения учебного предмета «Информатика» на уровне среднего общего образования:

Выпускник на базовом уровне научится:

- определять информационный объем графических и звуковых данных при заданных условиях дискретизации;
- строить логическое выражение по заданной таблице истинности;
 решать несложные логические уравнения;
 - находить оптимальный путь во взвешенном графе;
- определять результат выполнения алгоритма при заданных исходных данных; узнавать изученные алгоритмы обработки чисел и числовых последовательностей; создавать на их основе несложные программы анализа данных; читать и понимать несложные программы, написанные на выбранном для изучения универсальном алгоритмическом языке высокого уровня;
- выполнять пошагово (с использованием компьютера или вручную) несложные алгоритмы управления исполнителями и анализа числовых и текстовых данных;
- создавать на алгоритмическом языке программы для решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей с использованием основных алгоритмических конструкций;
- использовать готовые прикладные компьютерные программы в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации;
- понимать и использовать основные понятия, связанные со сложностью вычислений (время работы, размер используемой памяти);

- использовать компьютерно-математические модели для анализа соответствующих объектов и процессов, в том числе оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов, а также интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; представлять результаты математического моделирования в наглядном виде, готовить полученные данные для публикации;
- аргументировать выбор программного обеспечения и технических средств ИКТ для решения профессиональных и учебных задач, используя знания о принципах построения персонального компьютера и классификации его программного обеспечения;
- использовать электронные таблицы для выполнения учебных заданий из различных предметных областей;
- использовать табличные (реляционные) базы данных, в частности составлять запросы в базах данных (в том числе вычисляемые запросы), выполнять сортировку и поиск записей в БД; описывать базы данных и средства доступа к ним; наполнять разработанную базу данных;
- создавать структурированные текстовые документы и демонстрационные материалы с использованием возможностей современных программных средств;
- применять антивирусные программы для обеспечения стабильной работы технических средств ИКТ;
- соблюдать санитарно-гигиенические требования при работе за персональным компьютером в соответствии с нормами действующих СанПиН.

Выпускник на базовом уровне получит возможность научиться:

- выполнять эквивалентные преобразования логических выражений, используя законы алгебры логики, в том числе и при составлении поисковых запросов;
- переводить заданное натуральное число из двоичной записи в восьмеричную и шестнадцатеричную и обратно; сравнивать, складывать и вычитать числа, записанные в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления;
- использовать знания о графах, деревьях и списках при описании реальных объектов и процессов;
- строить неравномерные коды, допускающие однозначное декодирование сообщений, используя условие Фано; использовать знания о кодах, которые позволяют обнаруживать ошибки при передаче данных, а также о помехоустойчивых кодах;
- понимать важность дискретизации данных; использовать знания о постановках задач поиска и сортировки; их роли при решении задач анализа данных;
- использовать навыки и опыт разработки программ в выбранной среде программирования, включая тестирование и отладку программ; использовать основные управляющие конструкции последовательного программирования и библиотеки прикладных программ; выполнять созданные программы;

- разрабатывать и использовать компьютерно-математические модели; оценивать числовые параметры моделируемых объектов и процессов; интерпретировать результаты, получаемые в ходе моделирования реальных процессов; анализировать готовые модели на предмет соответствия реальному объекту или процессу;
- применять базы данных и справочные системы при решении задач, возникающих в ходе учебной деятельности и вне ее; создавать учебные многотабличные базы данных;
- классифицировать программное обеспечение в соответствии с кругом выполняемых задач;
- понимать основные принципы устройства современного компьютера и мобильных электронных устройств; использовать правила безопасной и экономичной работы с компьютерами и мобильными устройствами;
- понимать общие принципы разработки и функционирования интернет- приложений; создавать веб-страницы; использовать принципы обеспечения информационной безопасности, способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ;
- критически оценивать информацию, полученную из сети Интернет.

Содержание учебного предмета «Информатика»

Базовый уровень

Введение. Информация и информационные процессы

Роль информации и связанных с ней процессов в окружающем мире. Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и обработки в автоматизированных компьютерных системах, и данных, предназначенных для восприятия человеком.

Системы. Компоненты системы и их взаимодействие.

Универсальность дискретного представления информации.

Математические основы информатики

Тексты и кодирование

Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано.

Системы счисления

Сравнение чисел, записанных в двоичной, восьмеричной и шестнадцатеричной системах счисления. Сложение и вычитание чисел, записанных в этих системах счисления.

Элементы комбинаторики, теории множеств и математической логики

Операции «импликация», «эквивалентность». Примеры законов алгебры логики. Эквивалентные преобразования логических выражений. Построение логического выражения с данной таблицей истинности. Решение простейших логических уравнений.

Нормальные формы: дизъюнктивная и конъюнктивная нормальная форма.

Дискретные объекты

Решение алгоритмических задач, связанных с анализом графов (примеры: построения оптимального пути между вершинами ориентированного ациклического графа; определения количества различных путей между вершинами). Использование графов, деревьев, списков при описании объектов и процессов окружающего мира. Бинарное дерево.

Алгоритмы и элементы программирования

Алгоритмические конструкции

Подпрограммы. Рекурсивные алгоритмы.

Табличные величины (массивы).

Запись алгоритмических конструкций в выбранном языке программирования.

Составление алгоритмов и их программная реализация

Этапы решения задач на компьютере.

Операторы языка программирования, основные конструкции языка программирования. Типы и структуры данных. Кодирование базовых алгоритмических конструкций на выбранном языке программирования.

Интегрированная среда разработки программ на выбранном языке программирования. Интерфейс выбранной среды. Составление алгоритмов и программ в выбранной среде программирования. Приемы отладки программ. Проверка работоспособности программ с использованием трассировочных таблиц.

Разработка и программная реализация алгоритмов решения типовых задач базового уровня из различных предметных областей. Примеры задач:

- алгоритмы нахождения наибольшего (или наименьшего) из двух, трех, четырех заданных чисел без использования массивов и циклов, а также сумм (или произведений) элементов конечной числовой последовательности (или массива);
- алгоритмы анализа записей чисел в позиционной системе счисления;
- алгоритмы решения задач методом перебора (поиск НОД данного натурального числа, проверка числа на простоту и т.д.);
- алгоритмы работы с элементами массива с однократным просмотром массива: линейный поиск элемента, вставка и удаление элементов в массиве, перестановка элементов данного массива в обратном порядке, суммирование элементов массива, проверка соответствия элементов массива некоторому условию, нахождение второго по величине наибольшего (или наименьшего) значения.

Алгоритмы редактирования текстов (замена символа/фрагмента, удаление и вставка символа/фрагмента, поиск вхождения заданного образца).

Постановка задачи сортировки.

Анализ алгоритмов

Определение возможных результатов работы простейших алгоритмов управления исполнителями и вычислительных алгоритмов. Определение исходных данных, при которых алгоритм может дать требуемый результат.

Сложность вычисления: количество выполненных операций, размер используемой памяти; зависимость вычислений от размера исходных данных.

Математическое моделирование

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы,

графики).

Практическая работа с компьютерной моделью по выбранной теме. Анализ достоверности (правдоподобия) результатов экспериментов. Использование сред имитационного моделирования (виртуальных лабораторий) для проведения компьютерного эксперимента в учебной деятельности.

Использование программных систем и сервисов

Компьютер – универсальное устройство обработки данных

Программная и аппаратная организация компьютеров и компьютерных систем. Архитектура современных компьютеров. Персональный компьютер. Многопроцессорные системы. Суперкомпьютеры. Распределенные вычислительные системы и обработка больших данных. Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства.

Выбор конфигурации компьютера в зависимости от решаемой задачи. Тенденции развития аппаратного обеспечения компьютеров.

Программное обеспечение (ПО) компьютеров и компьютерных систем. Различные виды ПО и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств.

Организация хранения и обработки данных, в том числе с использованием интернет-сервисов, облачных технологий и мобильных устройств. Прикладные компьютерные программы, используемые в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации. Параллельное программирование.

Инсталляция и деинсталляция программных средств, необходимых для решения учебных задач задач выбранной И по специализации. Законодательство Российской Федерации области В программного обеспечения.

Способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ. Применение специализированных программ для обеспечения стабильной работы средств ИКТ.

Безопасность, гигиена, эргономика, ресурсосбережение, технологические требования при эксплуатации компьютерного рабочего места. Проектирование автоматизированного рабочего места в соответствии с целями его использования.

Подготовка текстов и демонстрационных материалов

Средства поиска и автозамены. История изменений. Использование готовых шаблонов и создание собственных. Разработка структуры документа, создание гипертекстового документа. Стандарты библиографических описаний.

Деловая переписка, научная публикация. Реферат и аннотация. Оформление списка литературы.

Коллективная работа с документами. Рецензирование текста. Облачные

сервисы.

Знакомство с компьютерной версткой текста. Технические средства ввода текста. Программы распознавания текста, введенного с использованием сканера, планшетного ПК или графического планшета. Программы синтеза и распознавания устной речи.

Работа с аудиовизуальными данными

Создание и преобразование аудиовизуальных объектов. Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.). Обработка изображения и звука с использованием интернет- и мобильных приложений.

Использование мультимедийных онлайн-сервисов для разработки презентаций проектных работ. Работа в группе, технология публикации готового материала в сети.

Электронные (динамические) таблицы

Примеры использования динамических (электронных) таблиц на практике (в том числе – в задачах математического моделирования).

Базы данных

Реляционные (табличные) базы данных. Таблица — представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключевые поля таблицы. Связи между таблицами. Схема данных. Поиск и выбор в базах данных. Сортировка данных.

Создание, ведение и использование баз данных при решении учебных и практических задач.

Автоматизированное проектирование

Представление о системах автоматизированного проектирования. Системы автоматизированного проектирования. Создание чертежей типовых деталей и объектов.

3D-моделирование

Принципы построения и редактирования трехмерных моделей. Сеточные модели. Материалы. Моделирование источников освещения. Камеры.

Аддитивные технологии (3D-принтеры).

Системы искусственного интеллекта и машинное обучение

Машинное обучение – решение задач распознавания, классификации и предсказания. Искусственный интеллект.

Информационно-коммуникационные технологии. Работа в информационном пространстве

Компьютерные сети

Принципы построения компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных имен. Браузеры.

Аппаратные компоненты компьютерных сетей.

Веб-сайт. Страница. Взаимодействие веб-страницы с сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-приложений (сайты).

Сетевое хранение данных. Облачные сервисы.

Деятельность в сети Интернет

Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование

языков построения запросов.

Другие виды деятельности в сети Интернет. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п.

Социальная информатика

Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве.

Проблема подлинности полученной информации. Информационная культура. Государственные электронные сервисы и услуги. Мобильные приложения. Открытые образовательные ресурсы.

Информационная безопасность

Средства защиты информации в автоматизированных информационных системах (АИС), компьютерных сетях и компьютерах. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности АИС. Электронная подпись, сертифицированные сайты и документы.

Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Правовое обеспечение информационной безопасности.

Тематическое планирование с указанием количества часов, отводимых на освоение каждой темы

10 класс

№ п/п	Раздел (Тема)	Элементы содержания	Количество часов
1	Введение. Информация и информацион ные процессы.	Введение. Информация и информационные процессы Роль информации и связанных с ней процессов в окружающем мире.	1 час
2	Системы. Компоненты системы и их взаимодейств ие.	Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и обработки в автоматизированных компьютерных системах, и данных, предназначенных для восприятия	1 час
3	Универсально сть дискретного представления информации.	человеком. Системы. Компоненты системы и их взаимодействие. Универсальность дискретного представления информации.	1 час
4	Математическ ие основы информатики.	Математические основы информатики Тексты и кодирование	1 час
5	Тексты и кодирование.	Равномерные и неравномерные коды. Условие Фано.	1 час
6	Равномерные и	Системы счисления Сравнение чисел, записанных в	1 час

	неравномерны	двоичной, восьмеричной и	
	е коды.	шестнадцатеричной системах	
	Условие	счисления. Сложение и вычитание	
	Фано.	чисел, записанных в этих системах	
7	Системы	счисления.	1 час
	счисления.	Элементы комбинаторики, теории	
8	Элементы	множеств и математической логики	1 час
	комбинаторик	Операции «импликация»,	
	и, теории	«эквивалентность». Примеры	
	множеств и	законов алгебры логики.	
	математическ	Эквивалентные преобразования	
	ой логики.	логических выражений. Построение	
9	Алгоритмы и	логического выражения с данной	1 час
	элементы	таблицей истинности. Решение	
	программиров	простейших логических уравнений.	
	ания.	Нормальные формы: дизъюнктивная	
10	Алгоритмичес	и конъюнктивная нормальная	1 час
	кие	форма.	1 luc
	конструкции.	Дискретные объекты	
11	Подпрограмм	Решение алгоритмических задач,	1 час
1 1	ы.	связанных с анализом графов	1 440
- 400	Рекурсивные	(примеры: построения оптимального	1
	алгоритмы.	пути между вершинами	-
12	Табличные	ориентированного ациклического	1
12		графа; определения количества	1 час
	величины	различных путей между	
13	(массивы).	вершинами). Использование графов,	
13	Запись		1 час
	алгоритмичес	деревьев, списков при описании объектов и процессов окружающего	
	КИХ	мира. Бинарное дерево.	
	конструкций в		
	выбранном	Алгоритмы и элементы	
	языке	программирования	
	программиров	Алгоритмические конструкции	
	ания.	Подпрограммы. Рекурсивные	
14	Составление	алгоритмы.	1 час
	алгоритмов и	Табличные величины (массивы).	
	ИХ	Запись алгоритмических	
	программная	конструкций в выбранном языке	
	реализация.	программирования.	
15	Этапы	Составление алгоритмов и их	1 час
	решения задач	программная реализация	
	на	Этапы решения задач на	
	компьютере.	компьютере.	
16	Операторы	Операторы языка	1 час
	языка	программирования, основные	
	программиров	конструкции языка	

-	ания,	программирования. Типы и	
	основные	структуры данных. Кодирование	
	конструкции	базовых алгоритмических	
	языка	конструкций на выбранном языке	
	программиров	программирования.	
	ания.	Интегрированная среда разработки	
17	Анализ	программ на выбранном языке	1 час
1 /	алгоритмов.	программирования. Интерфейс	1 100
18	Математическ	выбранной среды. Составление	1 час
10	oe	алгоритмов и программ в выбранной	1 140
		среде программирования. Приемы	
	моделировани	отладки программ. Проверка	
10	е.	работоспособности программ с	1 час
19	Представлени	использованием трассировочных	1 час
	е результатов	таблиц.	
	моделировани	· ·	
	я в виде,	Разработка и программная	
	удобном для	реализация алгоритмов решения	
	восприятия	типовых задач базового уровня из	
2.0	человеком.	различных предметных областей.	
20	Использовани	Примеры задач:	1 час
	e	– алгоритмы нахождения	2
	программных	наибольшего (или наименьшего) из	1
	систем и	двух, трех, четырех заданных чисел	9
	сервисов.	без использования массивов и	100
21	Информацион	циклов, а также сумм (или	1 час
	но-	произведений) элементов конечной	
	коммуникаци	числовой последовательности (или	
	онные	массива);	
	технологии.	 алгоритмы анализа записей 	
22	Компьютерны	чисел в позиционной системе	1 час
	е сети.	счисления;	
23	Принципы	– алгоритмы решения задач	1 час
	построения	методом перебора (поиск НОД	
	компьютерны	данного натурального числа,	
	х сетей.	проверка числа на простоту и т.д.);	
24	Аппаратные	– алгоритмы работы с	1 час
	компоненты	элементами массива с однократным	1 -140
	компьютерны	просмотром массива: линейный	
	х сетей.	поиск элемента, вставка и удаление	
25	Веб-сайт.	элементов в массиве, перестановка	1
	Страница.	элементов данного массива в	1 час
	Взаимодейств	обратном порядке, суммирование	
	ие веб-	элементов массива, проверка	
		соответствия элементов массива	
	страницы с	некоторому условию, нахождение	
26	сервером.	второго по величине наибольшего	1
20	Сетевое	F me beam mile manocabiller	1 час

 $p_{i,k,l_{i}}$

	хранение	(или наименьшего) значения.	
	данных.	Алгоритмы редактирования текстов	
	Облачные	(замена символа/фрагмента,	
	сервисы.	удаление и вставка	
27	Деятельность	символа/фрагмента, поиск	1 час
	в сети	вхождения заданного образца).	
	Интернет.	Постановка задачи сортировки.	
28	Расширенный	Анализ алгоритмов	1 час
	поиск	Определение возможных	
	информации в	результатов работы простейших	
	сети	алгоритмов управления	
	Интернет.	исполнителями и вычислительных	
29	Другие виды	алгоритмов. Определение исходных	1 час
	деятельности	данных, при которых алгоритм	
	в сети	может дать требуемый результат.	
	Интернет.	Сложность вычисления: количество	
30	Социальная	выполненных операций, размер	1 час
	информатика.	используемой памяти; зависимость	
31	Социальные	вычислений от размера исходных	1 час
	сети —	данных.	
	организация	Математическое моделирование	
	коллективного	Представление результатов	
	взаимодейств	моделирования в виде, удобном для	
	ия и обмена	восприятия человеком. Графическое	
	данными.	представление данных (схемы,	
32	Проблема	таблицы, графики).	1 час
	подлинности	Практическая работа с	
	полученной	компьютерной моделью по	
	информации.	выбранной теме. Анализ	
33	Итоговая	достоверности (правдоподобия)	1 час
	контрольная	результатов экспериментов.	1 100
	работа	Использование сред имитационного	
34		моделирования (виртуальных	
		лабораторий) для проведения	
		компьютерного эксперимента в	
		учебной деятельности.	
		Использование программных систем	
		и сервисов	
	Информацион	Компьютер – универсальное	1 час
	ная	устройство обработки данных	1 140
	безопасность.	Программная и аппаратная	
		организация компьютеров и	
		компьютерных систем. Архитектура	
		современных компьютеров.	
		Персональный компьютер.	
		Многопроцессорные системы.	

Суперкомпьютеры. Распределенные вычислительные системы и обработка больших данных. Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства. Выбор конфигурации компьютера в зависимости от решаемой задачи. Тенденции развития аппаратного обеспечения компьютеров. Программное обеспечение (ПО) компьютеров и компьютерных систем. Различные виды ПО и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Организация хранения и обработки данных, в том числе с использованием интернет-сервисов, облачных технологий и мобильных устройств. Прикладные компьютерные программы, используемые в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации. Параллельное программирование. Инсталляция и деинсталляция программных средств, необходимых для решения учебных задач и задач по выбранной специализации. Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения. Способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ. Применение специализированных программ для обеспечения стабильной работы средств ИКТ. Безопасность, гигиена, эргономика, ресурсосбережение, технологические требования при эксплуатации компьютерного рабочего места. Проектирование

автоматизированного рабочего места в соответствии с целями его использования. Подготовка текстов и демонстрационных материалов Средства поиска и автозамены. История изменений. Использование готовых шаблонов и создание собственных. Разработка структуры документа, создание гипертекстового документа. Стандарты библиографических описаний. Деловая переписка, научная публикация. Реферат и аннотация. Оформление списка литературы. Коллективная работа с документами. Рецензирование текста. Облачные сервисы. Знакомство с компьютерной версткой текста. Технические средства ввода текста. Программы распознавания текста, введенного с использованием сканера, планшетного ПК или графического планшета. Программы синтеза и распознавания устной речи. Работа с аудиовизуальными данными Создание и преобразование аудиовизуальных объектов. Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.). Обработка изображения и звука с использованием интернет- и мобильных приложений. Использование мультимедийных онлайн-сервисов для разработки презентаций проектных работ. Работа в группе, технология публикации готового материала в сети. Электронные (динамические) таблицы

Примеры использования динамических (электронных) таблиц на практике (в том числе – в задачах математического моделирования). Базы данных Реляционные (табличные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключевые поля таблицы. Связи между таблицами. Схема данных. Поиск и выбор в базах данных. Сортировка данных. Создание, ведение и использование баз данных при решении учебных и практических задач. Автоматизированное проектирование Представление о системах автоматизированного проектирования. Системы автоматизированного проектирования. Создание чертежей типовых деталей и объектов. 3D-моделирование Принципы построения и редактирования трехмерных моделей. Сеточные модели. Материалы. Моделирование источников освещения. Камеры. Аддитивные технологии (3Dпринтеры). Системы искусственного интеллекта и машинное обучение Машинное обучение – решение задач распознавания, классификации и предсказания. Искусственный интеллект. Информационнокоммуникационные технологии. Работа в информационном пространстве Компьютерные сети Принципы построения компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных

имен. Браузеры. Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Веб-сайт. Страница. Взаимодействие веб-страницы с сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-приложений (сайты). Сетевое хранение данных. Облачные сервисы. Деятельность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Другие виды деятельности в сети Интернет. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п. Социальная информатика Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Информационная культура. Государственные электронные сервисы и услуги. Мобильные приложения. Открытые образовательные ресурсы. Информационная безопасность Средства защиты информации в автоматизированных информационных системах (АИС), компьютерных сетях и компьютерах. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности АИС. Электронная подпись, сертифицированные сайты и документы. Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Правовое обеспечение

информационной безопасности.	
Итого:	34 часа

11 класс

No	Раздел (Тема)	Элементы содержания	Количество
п/п		•	часов
1	Универсально	Введение. Двоичное представление	1 час
	сть	информации в компьютере.	
	дискретного	Информация и информационные	
	(цифрового)	процессы. Компьютерное	
	представления	представление целых и	
	информации.	вещественных чисел.	
2	Двоичная	Роль информации и связанных с ней	1 час
	система	процессов в окружающем мире.	
	счисления.	Различия в представлении данных,	
	Двоичная	предназначенных для хранения и	
	арифметика.	обработки в автоматизированных	
3	Практическая	компьютерных системах, и данных,	1 час
	работа по	предназначенных для восприятия	
	теме.	человеком.	- 1
4	Представлени	Системы. Компоненты системы и их	1 час
	е текстовой	взаимодействие.	1 100
	информации в	Универсальность дискретного	
	компьютере.	представления информации.	
	Кодовые	Математические основы	
	таблицы.	информатики	
5	Два подхода к	Тексты и кодирование	1 час
	представлени	Равномерные и неравномерные	1 140
	Ю	коды. Условие Фано.	
	графической	Системы счисления	
	информации.	Сравнение чисел, записанных в	
6	Представлени	двоичной, восьмеричной и	1 час
	е звуковой	шестнадцатеричной системах	1 lac
	информации:	счисления. Сложение и вычитание	
	MIDI и	чисел, записанных в этих системах	
	цифровая	счисления. Представление целых и	
	запись.	вещественных чисел в форматах с	
7	Практическая	фиксированной и плавающей	1 час
	работа по	запятой».	1 Tac
	теме.	Элементы комбинаторики, теории	
8	Контрольная	множеств и математической логики	1 час
	работа по	Операции «импликация»,	1 100
	теме	«эквивалентность». Примеры	

	«Компьютерн	законов алгебры логики.	
	ые технологии	Эквивалентные преобразования	
	представления	логических выражений. Построение	
	информации».	логического выражения с данной	
9	Текст как	таблицей истинности. Решение	1 час
	информацион	простейших логических уравнений.	
	ный объект.	Нормальные формы: дизъюнктивная	
	Автоматизиро	и конъюнктивная нормальная	
	ванные	форма.	
	средства и	Дискретные объекты	
	технологии	Решение алгоритмических задач,	
	организации	связанных с анализом графов	
	текста.	(примеры: построения оптимального	
10	Практическая	пути между вершинами	1 час
	работа по	ориентированного ациклического	
	теме.	графа; определения количества	
11	Практическая	различных путей между	1 час
	работа по	вершинами). Использование графов,	
	теме.	деревьев, списков при описании	
12	Динамические	объектов и процессов окружающего	1 час
	(электронные)	мира. Бинарное дерево.	ō.
	таблицы как	Алгоритмы и элементы	10
	информацион	программирования	-
	ные объекты.	Алгоритмические конструкции	
13	Основные	Подпрограммы. Рекурсивные	1 час
	способы	алгоритмы.	1 100
	представления	Табличные величины (массивы).	
	математическ	Запись алгоритмических	
	их	конструкций в выбранном языке	
	зависимостей	программирования.	
	между	Составление алгоритмов и их	
	данными.	программная реализация	
14	Практическая	Этапы решения задач на	1 час
	работа по	компьютере.	1 100
	теме.	Операторы языка	
15	Практическая	программирования, основные	1 час
	работа по	конструкции языка	
	теме.	программирования. Типы и	
16	Графические	структуры данных. Кодирование	1 час
	информацион	базовых алгоритмических	
	ные объекты.	конструкций на выбранном языке	
17	Создание и	программирования.	1 час
	редактирован	Интегрированная среда разработки	_ 100
	ие	программ на выбранном языке	
		программирования. Интерфейс	
	графических		

	ных объектов	алгоритмов и программ в выбранной	
	средствами	среде программирования. Приемы	
	графических	отладки программ. Проверка	
	редакторов,	работоспособности программ с	
	систем	использованием трассировочных	
	презентацион	таблиц.	
	ной и	Разработка и программная	
	анимационной	реализация алгоритмов решения	
	графики.	типовых задач базового уровня из	
18	Практическая	различных предметных областей.	1 час
	работа по	Примеры задач:	
	теме.	– алгоритмы нахождения	
19	Практическая	наибольшего (или наименьшего) из	1 час
	работа по	двух, трех, четырех заданных чисел	
	теме.	без использования массивов и	
20	Практическая	циклов, а также сумм (или	1 час
	работа по	произведений) элементов конечной	1 1000
	теме.	числовой последовательности (или	
21	Каналы связи	массива);	1 час
	и их основные	 алгоритмы анализа записей 	1 140
	характеристик	чисел в позиционной системе	- 2
500	и.	счисления;	-
22	Возможности	алгоритмы решения задач	1 1100
22	И	методом перебора (поиск НОД	1 час
		данного натурального числа,	
	преимущества	проверка числа на простоту и т.д.);	
		– алгоритмы работы с	
23	технологий.	элементами массива с однократным	1
23	Адресация в	просмотром массива: линейный	1 час
	Интернете.	поиск элемента, вставка и удаление	
	Протоколы обмена.	элементов в массиве, перестановка	
24		элементов в массиве, перестановка элементов данного массива в	1
24	Практическая	обратном порядке, суммирование	1 час
	работа по	элементов массива, проверка	
25	теме.	соответствия элементов массива	
25	Информацион		1 час
	ные сервисы	некоторому условию, нахождение второго по величине наибольшего	
	сети	(или наименьшего) значения.	
	Интернет:		
	электронная	Алгоритмы редактирования текстов (замена символа/фрагмента,	
	почта,	удаление и вставка	
	телеконферен	символа/фрагмента, поиск	
	ции,		
	Всемирная	вхождения заданного образца).	
	паутина,	Постановка задачи сортировки.	
	файловые	Анализ алгоритмов Определение возможных	
	архивы и т.д.	определение возможных	1

26	Практическая работа по	результатов работы простейших алгоритмов управления	1 час
	теме.	исполнителями и вычислительных	
27	Практическая	алгоритмов. Определение исходных	1 час
	работа по	данных, при которых алгоритм	
	теме.	может дать требуемый результат.	
28	Инструментал	Сложность вычисления: количество	1 час
	ьные средства	выполненных операций, размер	
	создания Web-	используемой памяти; зависимость	
	сайтов.	вычислений от размера исходных	
29	Практическая	данных.	1 час
	работа по	Математическое моделирование	
	теме.	Представление результатов	
30	Практическая	моделирования в виде, удобном для	1 час
	работа по	восприятия человеком. Средства и	
	теме.	технологии работы с таблицами.	
31	Информацион	Назначение и принципы работы	1 час
	ная	электронных таблиц.	
	цивилизация.	Использование электронных таблиц	
32	Итоговая	для обработки числовых данных (на	1 час
	контрольная	примере задач из различных	
	работа	предметных областей). Графическое	
33		представление данных (схемы,	
		таблицы, графики). Средства и	
		технологии работы с графикой.	
		Практическая работа с	
		компьютерной моделью по	
		выбранной теме. Анализ	
		достоверности (правдоподобия)	
		результатов экспериментов.	
		Использование сред имитационного	
		моделирования (виртуальных	
		лабораторий) для проведения	
	Информацион	компьютерного эксперимента в	
	ная культура.	учебной деятельности.	1 час
		Использование программных систем	
		и сервисов	
		Компьютер – универсальное	
		устройство обработки данных	
		Программная и аппаратная	
		организация компьютеров и	
		компьютерных систем. Архитектура	
		современных компьютеров.	
		Персональный компьютер.	
		Многопроцессорные системы.	
		Суперкомпьютеры. Распределенные	

вычислительные системы и обработка больших данных. Мобильные цифровые устройства и их роль в коммуникациях. Встроенные компьютеры. Микроконтроллеры. Роботизированные производства. Выбор конфигурации компьютера в зависимости от решаемой задачи. Тенденции развития аппаратного обеспечения компьютеров. Программное обеспечение (ПО) компьютеров и компьютерных систем. Различные виды ПО и их назначение. Особенности программного обеспечения мобильных устройств. Организация хранения и обработки данных, в том числе с использованием интернет-сервисов, облачных технологий и мобильных устройств. Прикладные компьютерные программы, используемые в соответствии с типом решаемых задач и по выбранной специализации. Параллельное программирование. Инсталляция и деинсталляция программных средств, необходимых для решения учебных задач и задач по выбранной специализации. Законодательство Российской Федерации в области программного обеспечения. Способы и средства обеспечения надежного функционирования средств ИКТ. Применение специализированных программ для обеспечения стабильной работы средств ИКТ. Безопасность, гигиена, эргономика, ресурсосбережение, технологические требования при эксплуатации компьютерного рабочего места. Проектирование автоматизированного рабочего

места в соответствии с целями его использования. Подготовка текстов и демонстрационных материалов Средства поиска и автозамены. История изменений. Использование готовых шаблонов и создание собственных. Разработка структуры документа, создание гипертекстового документа. Стандарты библиографических описаний. Деловая переписка, научная публикация. Реферат и аннотация. Оформление списка литературы. Коллективная работа с документами. Рецензирование текста. Облачные сервисы. Знакомство с компьютерной версткой текста. Технические средства ввода текста. Программы распознавания текста, введенного с использованием сканера, планшетного ПК или графического планшета. Программы синтеза и распознавания устной речи. Работа с аудиовизуальными данными Создание и преобразование аудиовизуальных объектов. Ввод изображений с использованием различных цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов и микроскопов, видеокамер, сканеров и т. д.). Обработка изображения и звука с использованием интернет- и мобильных приложений. Использование мультимедийных онлайн-сервисов для разработки презентаций проектных работ. Работа в группе, технология публикации готового материала в Электронные (динамические) таблицы Примеры использования

динамических (электронных) таблиц на практике (в том числе – в задачах математического моделирования). Базы данных Реляционные (табличные) базы данных. Таблица – представление сведений об однотипных объектах. Поле, запись. Ключевые поля таблицы. Связи между таблицами. Схема данных. Поиск и выбор в базах данных. Сортировка данных. Создание, ведение и использование баз данных при решении учебных и практических задач. Автоматизированное проектирование Представление о системах автоматизированного проектирования. Системы автоматизированного проектирования. Создание чертежей типовых деталей и объектов. 3D-моделирование Принципы построения и редактирования трехмерных моделей. Сеточные модели. Материалы. Моделирование источников освещения. Камеры. Аддитивные технологии (3Dпринтеры). Системы искусственного интеллекта и машинное обучение Машинное обучение – решение задач распознавания, классификации и предсказания. Искусственный интеллект. Информационнокоммуникационные технологии. Работа в информационном пространстве Компьютерные сети Принципы построения компьютерных сетей. Сетевые протоколы. Интернет. Адресация в сети Интернет. Система доменных имен. Браузеры.

Аппаратные компоненты компьютерных сетей. Веб-сайт. Страница. Взаимодействие веб-страницы с сервером. Динамические страницы. Разработка интернет-приложений (сайты). Сетевое хранение данных. Облачные сервисы. Деятельность в сети Интернет Расширенный поиск информации в сети Интернет. Использование языков построения запросов. Другие виды деятельности в сети Интернет. Геолокационные сервисы реального времени (локация мобильных телефонов, определение загруженности автомагистралей и т.п.); интернет-торговля; бронирование билетов и гостиниц и т.п. Социальная информатика Социальные сети – организация коллективного взаимодействия и обмена данными. Сетевой этикет: правила поведения в киберпространстве. Проблема подлинности полученной информации. Информационная культура. Государственные электронные сервисы и услуги. Мобильные приложения. Открытые образовательные ресурсы. Информационная безопасность Средства защиты информации в автоматизированных информационных системах (АИС), компьютерных сетях и компьютерах. Общие проблемы защиты информации и информационной безопасности АИС. Электронная подпись, сертифицированные сайты и документы. Техногенные и экономические угрозы, связанные с использованием ИКТ. Правовое обеспечение информационной безопасности.

Растровая и векторная графика. Модели цветообразования. Технологии построения анимационных изображений. Технологии трехмерной графики. Понятие о методах сжатия данных. Форматы файлов. Основные приемы преобразования текстов. Гипертекстовое представление информации. Помехи, шумы, искажение передаваемой информации. Избыточность информации как средство повышения надежности ее передачи. Использование кодов с обнаружением и исправлением ошибок. Локальные сети. Топологии локальных сетей. Глобальная сеть. Протокол передачи данных ТСР/ІР. Аппаратные и программные средства организации компьютерных сетей. Поисковые информационные системы. Организация поиска информации. Описание объекта для его последующего поиска. Информационные ресурсы общества. Этические и правовые нормы информационной деятельности человека. Информационная безопасность. Практические работы «Запись чисел в различных системах счисления, перевод чисел из одной системы счисления в другую, вычисления в позиционных системах счисления. «Решение задач и выполнение заданий на кодирование и упаковку тестовой, графической и звуковой информации». «Создание и редактирование текстовых документов различного вида». «Форматирование текстовых документов различного вида». «Решение расчетных задач с помощью электронных таблиц».

«Решение оптимизационных задач с помощью электронных таблиц». «Использование средств деловой графики для наглядного представления данных». «Создание, редактирование и форматирование растровых и векторных графических изображений». «Создание мультимедийной презентации». «Подключение к Интернету. Настройка модема». «Настройка почтовой программы Outlook Expess. Работа с электронной лочтой». «Путешествие по Всемирной паутине. Настройка браузера. Работа с файловыми архивами. Формирование запросов на поиск информации в сети по ключевым словам, адекватным решаемой задаче». «Разработка Web-сайта на заданную тему. Знакомство с инструментальными средствами создания Web-сайтов. Форматирование текста и размещение графики». «Гиперссылки на Web-страницах. Тестирование и публикация Webсайта». Итого: 33 часа

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 506007919238457772130328223527430359021468957976

Владелец Ольга Вячеславовна Валамина

Действителен С 07.11.2022 по 07.11.2023